

# 웹 프로그래밍 기말고사

이름 : 학번 : 학과 : 학년 :

## 1. CSS Flexbox에서 flex-direction과 flex-wrap ( )

명령을 줄여서 동시에 표시할 수 있는 명령어는? (4점)

- (1) align-items
- (2) flex-flow
- (3) justify-content
- (4) flex-all

## 2. CSS Flexbox에서 아래의 그림과 같이 flex-item을 ( )

배열하기 위해 지정해야 하는 justify-content 속성의 값은?

(4점)

- (1) center
- (2) space-around
- (3) space-between
- (4) space-evenly



## 3. CSS 에서 행과 열을 포함하는 2차원 공간을 ( )

다루기 위해 사용하는 명령어는? (4점)

- (1) grid
- (2) flex
- (3) box-model
- (4) table

## 4. 화면의 폭이 600px 이하인 경우에만 적용되는 CSS를 작성하기 위해 미디어 쿼리를 사용하였다. 빈 칸에 적절한 코드를 넣어 완성하시오. (4점)

```
@media only screen and ( 빈 칸 ) {  
  #test-box1 {color: red;}  
  #test-box2 {font-size: 20px;}  
}
```

## 5. 지정된 CSS 속성을 지정된 시간동안 서서히 변화하도록 하는 명령어는? (4점)

## 6. 자바스크립트에 대한 설명으로 틀린 것은? (4점) ( )

- (1) ECMAScript 라고도 불리운다.
- (2) HTML과 CSS를 모두 업데이트하고 변경할 수 있다.
- (3) CSS 파일에 직접 접근하여 내용을 수정할 수 있다.
- (4) 웹 브라우저에서 작동하는 프로그래밍 언어이다.

## 7. 자바스크립트를 작성가능한 위치가 아닌 것은? (4점) ( )

- (1) HTML 문서의 <head> 내부
- (2) CSS 파일 내부
- (3) HTML 문서의 <body> 내부
- (4) 별도의 자바스크립트 파일

## 8. 자바스크립트의 변수에 대한 설명으로 틀린 것은? (4점) ( )

- (1) let, const 변수는 블록 Scope을 갖는다.
- (2) let 은 동일한 이름의 변수를 재선언(redeclare)할 수 있다.
- (3) const는 초기값이 입력되면 값을 변경(reassign)할 수 없다.
- (4) var 변수는 함수 Scope을 갖는다.

## 9. 다음 코드의 출력(console) 결과를 적으시오. (4점)

```
let x = 1;  
let y = '1';  
  
if (x == y) {  
  console.log('YES');  
} else {  
  console.log('NO');  
}
```

## 10. 다음 코드의 출력(console) 결과를 적으시오. (4점)

```
let x = 86;  
let result = '';  
  
if (x < 60) {  
  result = 'C';  
} else if (x < 80) {  
  result = 'B';  
} else {  
  result = 'A';  
}  
  
console.log(result);
```

# 웹 프로그래밍 기말고사

이름 : 학번 : 학과 : 학년 :

11. 다음 코드의 출력(console) 결과를 적으시오. (4점)

```
let score = 'B';
let result = '';

switch (score) {
  case 'A':
    result = 'Very Good';
  case 'B':
    result = 'Good';
  case 'C':
    result = 'Not bad';
  default :
    result = 'No result';
}

console.log(result);
```

12. 다음 코드의 출력(console) 결과를 적으시오. (4점)

```
let score = 0;
let result = 0;

for (let i = 0; i < 10; i++) {
  result += i;
  if (i === 5) break;
}

console.log(result);
```

13. 아래는 객체 내의 데이터(속성값)를 모두 연결하는 코드이다. 빈 칸에 적절한 코드를 넣어 완성하시오. (4점)

```
const person = {fname: "John", lname: "Doe",
age: "25"};
let text = "";

for (let x  person) {
  text += person[x];
}

console.log(text);    // 출력: "JohnDoe25"
```

14. 아래는 클래스 작성 예시 코드이다. 빈 칸에 적절한 코드를 넣어 생성자를 완성하고, 인스턴스를 생성하시오. (4점)

```
class Car {
   (name, year) {
    this.name = name;
    this.year = year;
  }
  age(x) {
    return x - this.year;
  }
}

const myCar =  ("Ford", 2014);
```

(1) :

(2) :

15. insertAdjacentHTML 명령 실행시 HTML 삽입을 원하는 위치에 따른 키워드를 작성하시오. (4점)

```
(1)
<ul id="list">
  (2)
  <li>...</li>
  <li>...</li>
  <li>...</li>
  <li>...</li>
  (3)
</ul>
(4)
```

```
const html = '<p>...</p>';
const pos = '';
```

```
document.querySelecor("#list").insertAdjacentH
TML(pos, html);
```

(1) :

(2) :

(3) :

(4) :

# 웹 프로그래밍 기말고사

이름 : 학번 : 학과 : 학년 :

16. 다음 코드는 타이머 기능을 이용하여 반복동작을 하는 코드이다. 버튼 클릭시 타이머의 기능이 꺼지도록 빈 칸에 적절한 코드를 적으시오. (4점)

```
let btn = document.querySelector('#btn');
let timerId = setInterval(repeatAction, 1000);
```

```
btn.addEventListener('click', () => {
```

빈 칸

```
});
```

```
function repeatAction() {
```

```
    ....
```

```
}
```

17. 아래의 HTML 요소를 선택하여 display 속성을 'none'으로 변경하는 코드를 작성하시오.(4점)

```
<p id="test">샘플 HTML</p>
```

```
<script>
```

빈 칸

```
</script>
```

18. 다음 코드의 출력(console) 결과를 적으시오. (4점)

```
<div>
  <p>Hello World!</p>
</div>
```

```
<script>
const element = document.querySelector('div');

console.log(element.innerHTML);
</script>
```

19. 아래의 HTML 요소(<a>태그) 모두에 클릭시 해당 리스트의 번호(0 ~ 3)를 alert창으로 표시하는 코드를 forEach를 사용하여 작성하시오. (4점)

```
<ul>
  <li><a href="#">리스트 1</a></li>
  <li><a href="#">리스트 2</a></li>
  <li><a href="#">리스트 3</a></li>
  <li><a href="#">리스트 4</a></li>
</ul>
```

```
<script>
```

```
let btns = document.querySelectorAll('a');
btns.forEach((btn, i) => {
```

빈 칸

```
});
```

```
</script>
```

20. 아래의 함수를 arrow function으로 재작성하시오.(4점)

```
let hello = function() {
  return "Hello World!";
}
```

21. 아래의 함수(1 ~ n까지의 합을 반환)를 완성하시오.(4점)

```
let sum = sumToNumber(20); // 1~20까지의 합
```

```
function sumToNumber(n) {
  let sum = 0;

  return sum;
}
```

빈 칸

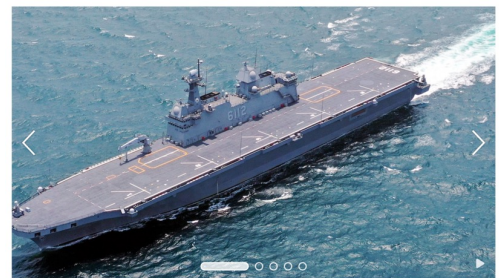
# 웹 프로그래밍 기말고사

이름 : 학번 : 학과 : 학년 :

22 ~ 23. 아래는 이미지 슬라이드를 구현한 자바스크립트 코드이다. 이 내용을 바탕으로 다음의 질문들에 대해 답하시오.

```
<div class="image-slide">
  <div class="slide">
    <ul>
      <li class="on"><a href="#"></a></li>
      <li><a href="#"></a></li>
      <li><a href="#"></a></li>
      <li><a href="#"></a></li>
      <li><a href="#"></a></li>
    </ul>
  </div>
  <div class="indicator">
    <ul>
      <li class="on"><a href="#">1번 슬라이드</a></li>
      <li><a href="#">2번 슬라이드</a></li>
      <li><a href="#">3번 슬라이드</a></li>
      <li><a href="#">4번 슬라이드</a></li>
      <li><a href="#">5번 슬라이드</a></li>
    </ul>
  </div>
  <div class="control">
    <a href="#" class="prev" title="이전"></a>
    <a href="#" class="next" title="다음"></a>
    <a href="#" class="play" title="타이머 시작"><i class="fa-solid fa-play fa-fw"></i></a>
    <a href="#" class="pause" title="타이머 정지"><i class="fa-solid fa-pause fa-fw"></i></a>
  </div>
</div>
```

HTML



```
<script>
'use strict';

const container = document.querySelector('div.image-slide');
const slides = container.querySelectorAll('div.slide > ul > li');
const indicators = container.querySelectorAll('div.indicator > ul > li > a');
const btnPrev = container.querySelector('div.control a.prev');
const btnNext = container.querySelector('div.control a.next');
let numSlide = 5;
let slideNow = 1;
let slidePrev = numSlide;
let slideNext = 2;

indicators.forEach((indicator, i) => {
  indicator.addEventListener('click', () => {showSlide(i + 1);}, false);
});
```

빈 칸 (2)

```
function showSlide(n) {
```

빈 칸 (1)

```
}
```

```
</script>
```

JavaScript

# 웹 프로그래밍 기말고사

이름 :

학번 :

학과 :

학년 :

22. 앞의 슬라이드가 정상적으로 작동하도록 빈 칸(1)의  
함수 내용을 완성하십시오. (10점)

[작성시 참고사항]  
\* 슬라이드의 <li>에 'on' 클래스가 있는 슬라이드만 표시됨  
\* 인디케이터의 <li>에 'on' 클래스가 있는 것만 현재페이지로 표시됨  
\* 1번에서 이전 → 5번으로, 5번에서 다음 → 1번으로 롤링 됨  
\* showSlide(1) → 1번 슬라이드를 표시하라는 의미

23. 앞의 슬라이드에서 이전/다음 슬라이드로 이동하는  
기능을 빈 칸(2) 위치에 추가하십시오. (6점)

[작성시 참고사항]  
\* 반드시 앞에 작성한 showSlide(n) 함수를 사용할 것